

فصل ۴

۱- مراحل تشکیل سنگ رسوبی :

- حمل رسوبات توسط آب های جاری
- ته نشین شدن رسوبات در آب های آرام
- فشرده شدن رسوبات در اثر سنگینی لایه های بالایی و نیز سنگینی آب

۲- ویژگی سنگ های رسوبی :

- لایه لایه اند
- لایه های زیرین قدیمی تر و لایه های بالایی جدیدترند
- معمولاً رنگ لایه ها به علت تغییر جنس لایه ها متفاوت است
- با مشاهده این سنگ ها می توان دریافت که زمانی آنجا دریا وجود داشته است
- مهمترین ویژگی سنگ های رسوبی داشتن فسیل است
- دانشمندان زمین شناس با جستجو در لایه های رسوبی به دنبال آثار فسیل اند

۳- فسیل چیست ؟

به آثاری که از جانداران قدیمی (گیاه - جانور - تک سلولی) از گذشته در لایه های رسوبی یافت می شود فسیل می گویند

۴- بخش هایی از یک جاندار که می توانند در لایه های رسوبات یافت شوند عبارت است از :

استخوان - دندان - صدف - پوشش آهکی (اسفنج و مرجان) - پوشش سخت بندپایان (حشرات - خرچنگ ها) - بافت چوبی گیاهان - قالب خارجی و داخلی جانداران آبی - آثار گیاهی (برگ در زغال سنگ) - ردپا و.....

۵- با گذشت زمان بخش های نرم جانداران توسط دما و رطوبت و هوا و جانوران ذره بینی از بین رفته و بخش های سخت در لابه لای رسوبات باقی می ماند

۶- چرا از حشرات و بی مهرگان و گیاهان در طبیعت فسیل یافت نمی شود؟ چون دارای اسکلت و بخش سخت نیستند

۷- فسیل جانوران دارای اسکلت استخوانی و جانوران دریازی چرا بیشتر یافت می شود؟ به علت داشتن پوشش صدفی و آهکی در طبیعت بیشتر یافت می شود

۸- دانشمندان از فسیل ها می توانند به اطلاعاتی دست پیدا کنند :

- نوع گیاهان و جانورانی که در قدیم زندگی می کرده اند
 - محل زندگی آن ها از نظر آب و هوا و خشکی یا دریا بودن
 - نوع غذای جانوران از نوع دندان آنها (گوشت خوار – گیاه خوار)
 - ساختمان بدن جانداران قدیمی که برخی ساختمان بدن ساده تری داشتند
 - تغییرات آب و هوا – وضعیت دریاها و خشکی ها در گذشته
- (با بررسی فسیل ها دریافتند که آب و هوای زمین تغییر کرده است و شکل خشکی ها در گذشته به صورت امروزی نبوده است)
- نوع جانور – نحوه حرکت – اندازه جثه جانور
- (دانش مندان از روی رد پا به نحوه ی حرکت جانور پی برده اند که هرچه ردپا عمیق تر بوده جانور سنگین تر و هرچه کم عمق تر بوده نشانه سبک وزنی و سرعت آن بوده است
- از روی رد پا به نوع جانور – وزن جانور – اندازه جانور از روی مساحت رد پا پی برده اند)